

USB インターフェイス専用ゲームパッド。 (WindowsXP・2000・Me・98SE・98専用) 8方向、10ボタン仕様。

接続方法について

1. パソコンの電源をONにして、Windowsを起動します。
2. USBゲームパッドをパソコン本体のUSBポートまたはUSB HUBポートに接続します。
パソコンの電源を入れたままでも、USBゲームパッドの抜き差しができます。
USBポートが2つ以上ある場合、どのポートに接続してもかまいません。
USB HUBに接続する場合は、USB HUBのマニュアルを参照して接続してください。
3. USBゲームパッドを接続しますと、ホットプラグ機能により、接続されたゲームパッドを自動的に認識します。「新しいハードウェアの追加ウィザード」でドライバの検索画面になります。次へ> をクリックします。
WindowsXP・2000の場合は自動認識され最適なドライバがインストールされ完了します。
4. 「使用中のデバイスに最適なドライバを検索する(推奨)」を選んで、次へ> をクリックします。
5. 「新しいドライバは、ハードディスクドライブのドライバデータベースと、次の選択した場所から検索されます。」と表示されたら、次へ> をクリックします。ハードディスクにドライバデータベースがない場合、各OSのCD-ROMを入れ、「CD-ROMドライブ」にもチェックを入れてください。
6. ドライバ情報があるハードディスクまたは各OSのCD-ROMから、必要なドライバが検索されます。次へ> をクリックします。
7. 更新されたドライバ(推奨)の準備ができましたら、次へ> をクリックします。
8. このゲームパッドに必要なデバイスのインストールがされましたら、「完了」をクリックします。

Windows®98SE・98での設定

1. 「スタート」をクリックして「設定」から「コントロールパネル」を開きます。
2. コントロールパネル内の「ゲームコントローラ」をクリックし、HID Game Controller 2軸8ボタンゲームパッド 1 を選択します。(通常自動的に最適なドライバが選択されます。)
3. OKが表示されたら「プロパティ」をクリックし、画面の指示に従って調整を行います。
4. 調整が終了しましたら「適用」をクリックし、「テスト」で正常に調整されているか確認します。

Windows®XP・2000・Meでの設定

1. Windows®XP・2000・Meは自動的に「USBヒューマンインターフェイスデバイス」が選択され自動的に調整が行われます。コントロールパネル内の「ゲームコントローラ」をクリックし、SANWA SUPPLY GAME CONTROLLER 1を選択し、「プロパティ」をクリックし、「テスト」で動作を確認します。問題がなければ「適用」をクリックし、OKをクリックします。
2. テスト画面で正常に動作しない場合は、「プロパティ」をクリックし、調整を選択します。画面の指示に従って調整を行います。ゲームソフト側でもコントローラの調整、設定を行って使用してください。
接続された本体によってはHID Game Controller 2軸8ボタンゲームパッドが未接続になる場合があります。このような場合はデバイスマネージャのゲームコントローラからゲームポートジョイスティックを選びこのハードウェアプロファイルで使用不可にするにチェックを入れてください。

対応機種

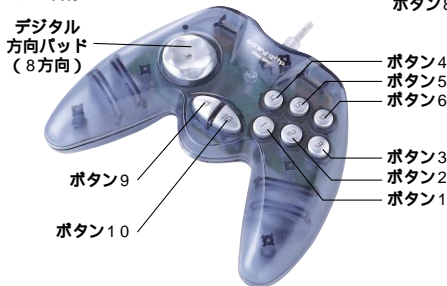
WindowsXP・2000・Me・98SE・98がインストールされたUSB(UNIVERSAL SERIAL BUS)ポートを持つ各社DOS/Vパソコン。Windows 95では動作いたしません。

注意

1 OSによってはコントロールパネルに表示されるコントローラ名が違いますが、状態にOKが表示されている場合は問題ありません。エミュレータでは正常に動作しない場合があります。

ボタン名称・仕様・コネクタ形状

ボタン名称



ボタン8

ボタン7



仕様

インターフェイス	USBインターフェイス
ボタン	10ボタン
ケーブル長	約1.8m

コネクタ形状



注意

各ボタンの機能は、使用するソフトウェアによって異なります。また10ボタンはソフトウェアによっては対応できないものがあります。詳しくは各ソフトウェアの取扱説明書をご覧ください。

Microsoft® Windows® XP・2000・Me・98SE・98は、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。その他、記載されている会社名、製品名は、各社の商標または登録商標です。記載の対応機種等の内容は、2002年06月現在のものです。本製品の仕様及び外観は、改良のため予告なく変更することがあります。