

USB インターフェイス専用ゲームパッド。 (WindowsXP・2000・Me・98SE・98専用) 8方向、10ボタン仕様。

接続方法について

1. パソコンの電源をONにして、Windowsを起動します。
2. USBゲームパッドをパソコン本体のUSBポートまたはUSB HUBポートに接続します。
パソコンの電源を入れたままでも、USBゲームパッドの抜き差しができます。
USBポートが2つ以上ある場合、どのポートに接続してもかまいません。
USB HUBに接続する場合は、USB HUBのマニュアルを参照して接続してください。
3. USBゲームパッドを接続すると、ホットプラグ機能により、接続されたゲームパッドを自動的に認識します。「新しいハードウェアの追加ウィザード」でドライバの検索画面になります。次へ> をクリックします。
WindowsXP・2000の場合は自動認識され最適なドライバがインストールされ完了します。
4. 「使用中のデバイスに最適なドライバを検索する(推奨)」を選んで、次へ> をクリックします。
5. 「新しいドライバは、ハードディスクドライブのドライバデータベースと、次の選択した場所から検索されます。」と表示されたら、次へ> をクリックします。 **ハードディスクにドライバデータベースがない場合、各OSのCD-ROMを入れ、「CD-ROMドライブ」にもチェックを入れてください。**
6. ドライバ情報があるハードディスクまたは各OSのCD-ROMから、必要なドライバが検索されます。次へ> をクリックします。
7. 更新されたドライバ(推奨)の準備ができましたら、次へ> をクリックします。
8. このゲームパッドに必要なデバイスのインストールがされましたら、「完了」をクリックします。

Windows®98SE・98での設定

1. 「スタート」をクリックして「設定」から「コントロールパネル」を開きます。
2. コントロールパネル内の「ゲームコントローラ」をクリックし、HID Game Controller 2軸8ボタンゲームパッド 1 を選択します。(通常自動的に最適なドライバが選択されます。)
3. OKが表示されたら「プロパティ」をクリックし、画面の指示に従って調整を行います。
4. 調整が終了しましたら「適用」をクリックし、「テスト」で正常に調整されているか確認します。

Windows®XP・2000・Meでの設定

1. Windows®XP・2000・Meは自動的に「USBヒューマンインターフェイスデバイス」が選択され自動的に調整が行われます。コントロールパネル内の「ゲームコントローラ」をクリックし、SANWA SUPPLY GAME CONTROLLER 1を選択し、「プロパティ」をクリックし、「テスト」で動作を確認します。問題がなければ「適用」をクリックし、OKをクリックします。
2. テスト画面で正常に動作しない場合は、「プロパティ」をクリックし、調整を選択します。画面の指示に従って調整を行います。ゲームソフト側でもコントローラの調整、設定を行って使用してください。
接続された本体によってはHID Game Controller 2軸8ボタンゲームパッドが未接続になる場合があります。このような場合はデバイスマネージャのゲームコントローラからゲームポートジョイスティックを選びこのハードウェアプロファイルで使用不可にする'にチェックを入れてください。

対応機種

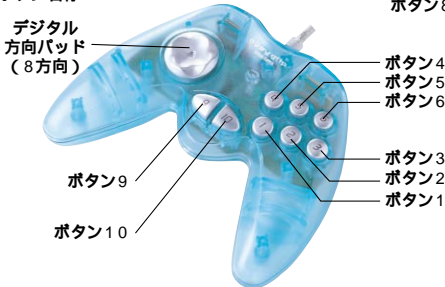
WindowsXP・2000・Me・98SE・98がインストールされたUSB(UNIVERSAL SERIAL BUS)ポートを持つ各社DOS/Vパソコン。 Windows 95では動作いたしません。

注意

1 OSによってはコントロールパネルに表示されるコントローラ名が違いますが、状態にOKが表示されている場合は問題ありません。 エミュレータでは正常に動作しない場合があります。

ボタン名称・仕様・コネクタ形状

ボタン名称



仕様

インターフェイス	USBインターフェイス
ボタン	10ボタン
ケーブル長	約1.8m

コネクタ形状



注意

各ボタンの機能は、使用するソフトウェアによって異なります。また10ボタンはソフトウェアによっては対応できないものがあります。詳しくは各ソフトウェアの取扱説明書をご覧ください。

Microsoft® Windows® XP・2000・Me・98SE・98は、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。その他、記載されている会社名、製品名は、各社の商標または登録商標です。記載の対応機種等の内容は、2002年06月現在のものです。本製品の仕様及び外観は、改良のため予告なく変更することがあります。