

USB 8方向、8ボタン ゲームパッド。

(WindowsXP・2000・Me・98SE・98専用)

連射設定ボタン装備(1 ~ 8ボタンを連射設定可能)。

モードスイッチ装備。

ドライビングゲームなどに最適なアナログコントロールスティック装備。

接続方法について

1. パソコンの電源をONにして、Windowsを起動します。
2. USBゲームパッドをパソコン本体のUSBポートまたはUSB HUBポートに接続します。
パソコンの電源を入れたままで、USBゲームパッドの抜き差しができます。
USBポートが2つ以上ある場合、どのポートに接続してもかまいません。
USB HUBに接続する場合は、USB HUBのマニュアルを参照して接続してください。
3. USBゲームパッドを接続しますと、ホットプラグ機能により、接続されたゲームパッドを自動的に認識します。
「新しいハードウェアの追加ウィザード」でドライバの検索画面になります。次へ>をクリックします。
WindowsXP・2000の場合は自動認識され最適なドライバがインストールされ完了します。
4. 「使用中のデバイスに最適なドライバを検索する(推奨)」を選んで、次へ>をクリックします。
5. 「新しいドライバは、ハードディスクドライブのドライバデータベースと、次の選択した場所から検索されます。」と表示されたら、次へ>をクリックします。 ハードディスクにドライバデータベースがない場合、各OSのCD-ROMを入れ、「CD-ROMドライブ」にもチェックを入れてください。
6. ドライバ情報があるハードディスクまたは各OSのCD-ROMから、必要なドライバが検索されます。次へ>をクリックします。
7. 更新されたドライバ(推奨)の準備ができましたら、次へ>をクリックします。
8. このゲームパッドに必要なデバイスのインストールがされましたら、「完了」をクリックします。

Windows®98SE・98での設定

1. 「スタート」をクリックして「設定」から「コントロールパネル」を開きます。
2. コントロールパネル内の「ゲームコントローラ」をクリックし、HID Game Controller 2軸8ボタンゲームパッド 1 を選択します。(通常自動的に最適なドライバが選択されます。)
3. OKが表示されましたら「プロパティ」をクリックし、画面の指示に従って調整を行います。
方向パッドの調整時は必ずアナログスティックで設定を行ってください。デジタル方向パッドで設定を行いますと動作範囲が小さくなってしまいます。
4. 調整が終了しましたら「適用」をクリックし、「テスト」で正常に調整されているか確認します。

Windows®XP・2000・Meでの設定

1. Windows®XP・2000・Meは自動的に「USBヒューマンインターフェースデバイス」が選択され自動的に調整が行われます。「プロパティ」をクリックし、「テスト」で動作を確認し、問題がなければ「適用」をクリックし、OKをクリックします。
2. テスト画面で正常に動作しない場合は、「プロパティ」をクリックし、調整を選択します。画面の指示に従って調整を行います。
ゲームソフト側でもコントローラの調整、設定を行ってください。
- 接続された本体によってはHID Game Controller 2軸8ボタンゲームパッドが未接続になる場合があります。このような場合はデバイスマネージャーのゲームコントローラーからゲームポートジョイスティックを選びこのハードウェアプロファイルで使用不可にするにチェックを入れてください。
方向パッドの調整時は必ずアナログスティックで設定を行ってください。デジタル方向パッドで設定を行いますと動作範囲が小さくなってしまいます。

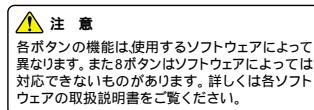
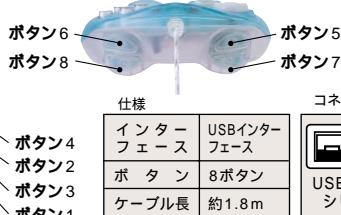
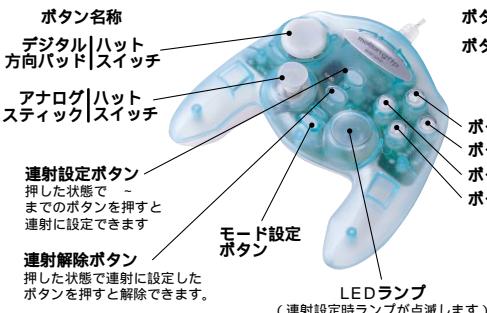
対応機種

WindowsXP・2000・Me・98SE・98がインストールされたUSB(UNIVERSAL SERIAL BUS)ポートを持つ各社 DOS/Vパソコン。 Windows 95では動作いたしません。

注意

1. OSによってはコントロールパネルに表示されるコントローラー名が違う場合がございますが、状態にOKが表示されている場合は問題ありません。エミュレータでは正常に動作しない場合があります。

ボタン名称・仕様・コネクタ形状



Microsoft® Windows® XP・2000・Me・98SE・98は、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。
その他、記載されている会社名、製品名は、各社の商標または登録商標です。

記載の対応機種等の内容は、2002年07月現在のものです。 本製品の仕様及び外観は、改良のため予告なく変更することがあります。