SANWA SUPPLY

USBゲームパッド (EAGLE GRIP)
取 扱 説 明 書

JY-P32U

USB

iMac

Power Mac
G3&G4
(USBポートを持つ機種)

DOS/V

Windows2000・Me
98SE・98専用

EAGLE GRIP
USB GAME PAD

**ご使用前にこのマニュアルをよくお読みください。また、
お手元に置き、いつでも確認できる様にしておいてください。**

デザイン及び仕様については改良のため予告なしに変更することがございます。

サンワサプライ株式会社

目　次

1 はじめに

2 パッケージ内容

3 必要なハード構成

4 ゲームパッドの名称について

5 ※1Macintoshへの接続とインストール方法

6 ※2Windows® での接続とインストール方法

7 ゲームでの使用方法などについて

8 トラブルシューティング

1 はじめに

■サンワサプライUSBゲームパッド／EAGLE GRIP(JY-P32U）をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。このUSBゲームパッドは※1Macintoshと※2DOS/V機に対応しております。
ご使用の本体に合わせて、説明書をご覧になりご使用下さい。
本製品は人間工学に基づき、様々なゲームをプレイしやすいように設計されております。
また、Mac用ドライバソフトではキーボードエミュレートが可能です。

※1 MacintoshはiMac & Power Mac G3&G4（USBポートを装備した機種)でご使用になれます。（MacOS8.6以降ではUSBのバージョンがバージョン1.2以降に対応。Input Sprochetはバージョン1.4以降に対応。）
※2 DOS/V機はWindows 2000、Me、98SE、98でご使用になれます。
（Windows®95 では動作しません）

2 パッケージ内容

1 USBゲームパッド
EAGLE GRIP/JY-P32U

2 CD-ROM
USBゲームパッド
ドライバディスク

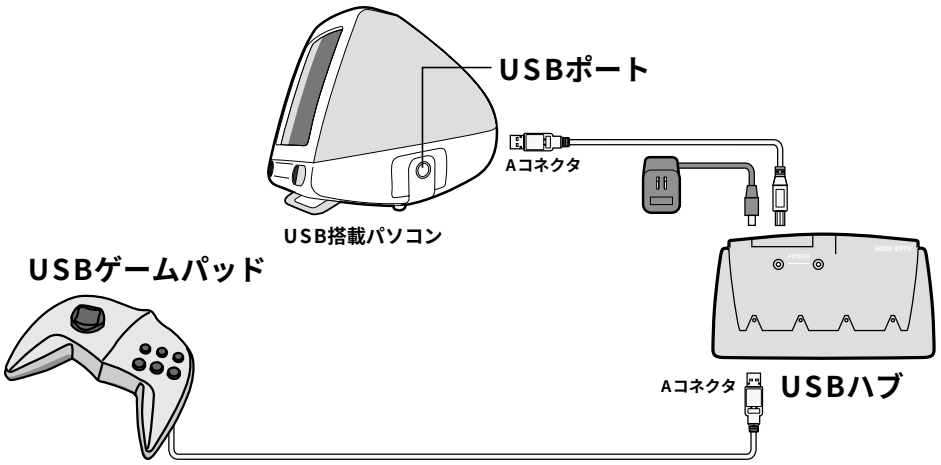
3 取扱説明書（本書）

3 必要なハード構成について

■iMac & Power Macintosh G3&G4(USBポートを装備したモデル)

・USBポート又はUSBハブ(ハブは電源供給が必要です。)
・CD-ROMドライブ
・Mac OS 8.6以降でUSBドライバがバージョン1.2以降に対応。
(バージョン1.0・1.1では動作しません。)
(USBドライバのバージョンはAppleシステムプロフィールの装備とボリュームで確認できます。)
・Input Sprochetはバージョン1.4以降に対応。
(Input SprochetのバージョンはAppleシステムプロフィールの機能拡張で確認できます。)

iMac & PowerMac G3&G4

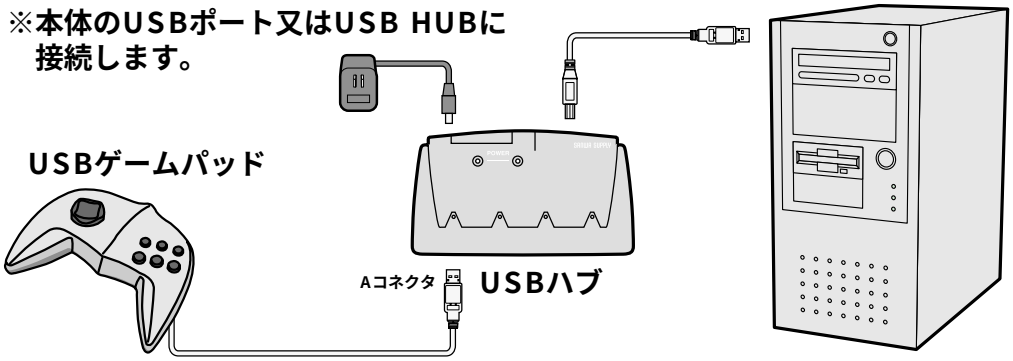


※本体のUSBポート又はUSB HUBに接続します。

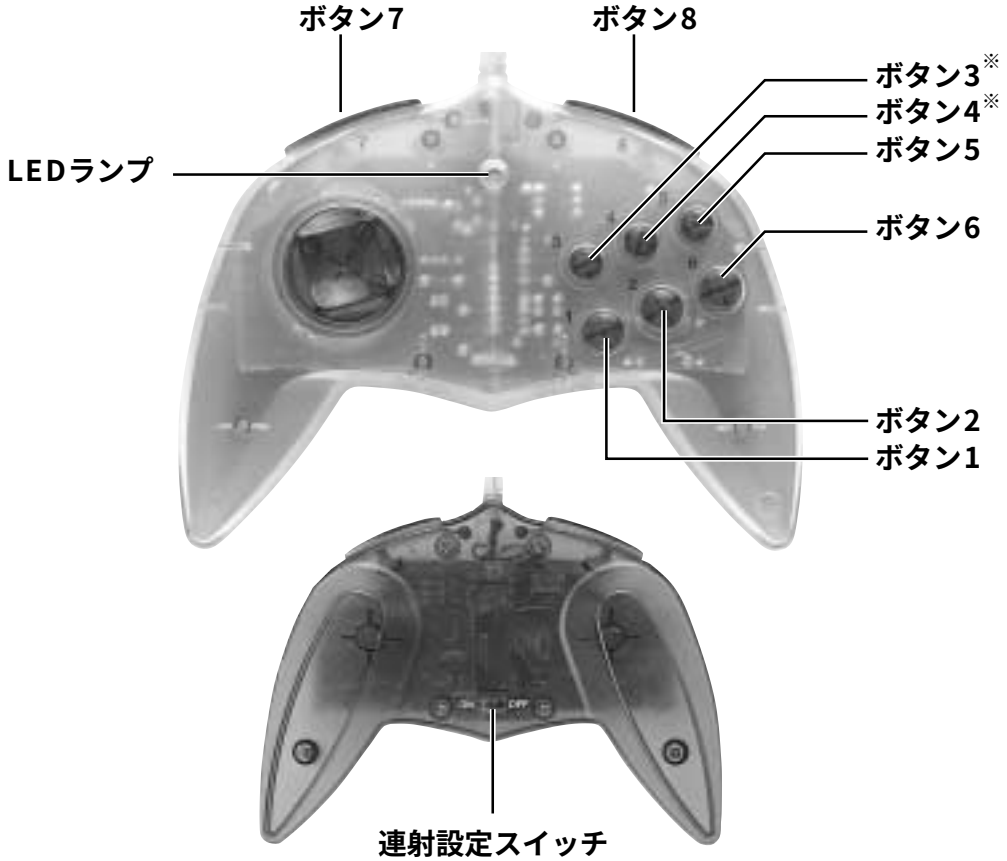
■DOS/V機

・Windows 2000、Me、98SE、98専用（Windows 95では動作しません。）
※ドライバソフトは付いていません。
（Windows 98に収録されているHID2軸8ボタン使用）

※本体のUSBポート又はUSB HUBに
接続します。



4 ゲームパッドの名称と仕様について

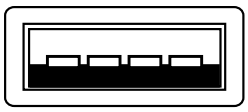


※連射設定がONの状態の時は、
「ボタン3」が「ボタン1」の連射機能を持ち、
「ボタン4」が「ボタン2」の連射機能を持ちます。
この場合、「ボタン3」・「ボタン4」に割り当てられた機能はOFFになります。

●仕様

インターフェース	USBインターフェース
ケーブル長	1.5m
ボタン数	8ボタン
サイズ	W160×D130×H48mm
重　量	182g
機　能	ABS樹脂

●コネクタ形状



USBコネクタシリーズA

⚠ 注意
各ボタンの機能は、使用するソフトウェアによって異なります。また8ボタンはソフトウェアによっては対応できないものがあります。詳しくは各ソフトウェアの取扱説明書をご覧ください。

5 Macintoshへのドライバインストールと接続方法

■ソフトウェア(ドライバ)のインストール

注意 ゲームパッドの接続はドライバをインストール後にUSBポートへ接続して下さい。

注意 ドライバをインストールする前に接続した場合、正常に認識されない場合があります。

注意 ソフトウェアのインストール後、Macを再起動させる必要があります。

ソフトウェア(ドライバ)を以下の手順でインストールします。

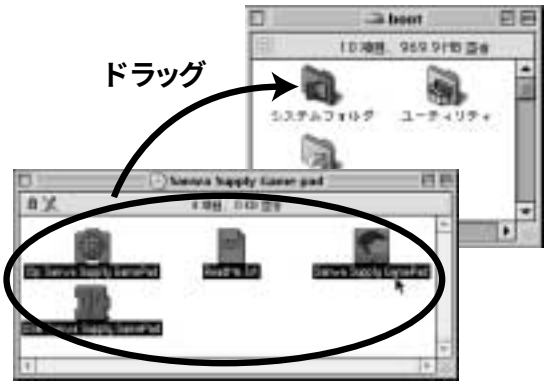
1.ゲームパッドドライバディスクのCD-ROMをCD-ROMドライブにセットします。
数秒待つとデスクトップにアイコンが表示されます。

2.表示された「Sanwa Supply GamePad」アイコンをダブルクリックして下さい。

3.4つのファイルが収録してあります。
インストールする前に、必ず「Read Me 1st」をお読みください。

4.以下のファイルをハードディスクにあるシステムフォルダにドラッグしてインストールを行います。

・Isp Sanwa Supply GamePad
・Sanwa Supply GamePad
・USB Sanwa Supply GamePad



5．インストールが完了しましたら、再起動をさせます。

■ゲームパッドの接続

1．ゲームパッドをMacのUSBポート又はUSBハブに接続します。
2．接続は以上ですが、ゲームをプレイする前に、方向パッドやファンクションボタンの設定を行います。

注意 本製品のドライバは、Macに接続されたゲームパッド(JY-P32U)のみでキーボードエミュレーション機能をサポートしております。

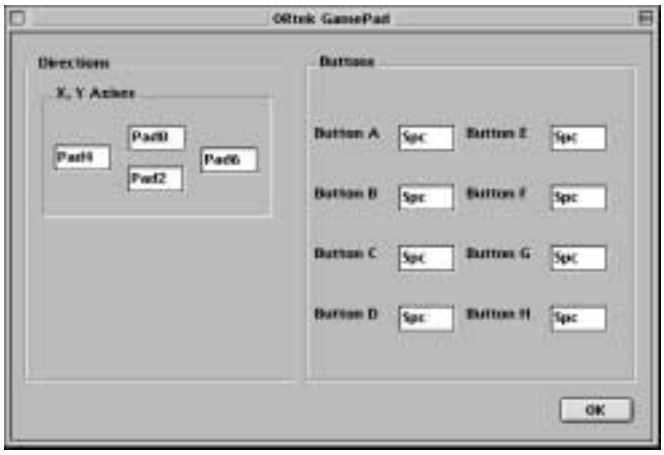
6 各設定について

■操作について

・調整は必要ありません。
　正常にインストールされると、ソフトウェアは最適な状態に調整されています。その後の調整等は必要ありません。
・方向パッド(ディレクションパッド、D-Pad)
　高感度の方向パッド(D-Pad)なので、ゲーム中の素早い動きをラクにこなせます。
・ファンクションボタン
　8個ファンクションボタンがあり、キーボードのkeyを割り当てることができます。

■ゲームパッドの設定

インストール直後、本製品の方向パッドやファンクションボタンなどは初期設定になっています。
ゲームによってゲームパッドのキー設定が異なりますので、各ゲームのマニュアルを参照しながら、以下の作業を進めてください。



コントロールパネルの「Sanwa Supply GamePad」をダブルクリックします。
設定を変更したいボタンにカーソルを合わせ、クリックします。色が反転しましたら、設定したいキーボードのkeyを押してください。これでボタンにkeyが割り付けられました。

※設定は、各ゲームソフトのマニュアルを参照しながら、必ずPLAYする前に以上の作業で設定してください。
※インプットスプロケットに対応していますので、ゲームを起動後Joystickの設定でも調整できます。

Input Sprosket 1.7.2をご使用の場合、ゲームソフトウェアによっては正常に動作しない場合もございます。

7 Windows® 2000、Me、98SE、98(DOS/V)での接続とインストール方法

■Windows® 2000、Me、98SE、98での設定

●パソコン本体の電源をONにして、Windows® 2000、Me、98SE、98を起動します。

●USBゲームパッドをパソコン本体のUSBポート又はUSB HUBのポートに接続します。
＊パソコンの電源を入れたままでも、USBゲームパッドの抜き差しが出来ます。
＊USBポートが２つ以上ある場合、どのポートに接続してもかまいません。
＊USB HUBに接続する場合は、USB HUBのマニュアルを参照して接続して下さい。

●USBゲームパッドを接続しますと、ホットプラグの機能により、接続されたUSBゲームパッドを自動に認識し必要なドライバーを探して組み込みます。

①USBポートにUSBゲームパッドを差し込んで下さい。
「新しいハードウェアの追加ウィザード」でドライバ検索の画面になります。
次へ＞をクリックします。
※OSによって、USB Game Deviceと表示される場合があります。

②使用中のデバイスに最適なドライバを検索する（推奨）を選んで次へ＞をクリックします。

③必要な情報を検索します。ドライバ情報があるハードディスク又はWindows®のCD-ROMから検索されます。
次へ＞をクリックします。
※ハードディスクに必要なドライバ情報がない場合は、Windows®のCD-ROMをドライブにセットし、CD-ROMドライブ(C)に✓を入れてください。

④USB ヒューマンインターフェースデバイス(HID)の準備が出来ましたら、次へ＞をクリックします。

⑤このUSBゲームパッドに必要な、USBヒューマンインターフェイスデバイスのインストールがされましたら「完了」をクリックします。
※Windows® 2000、Meでは自動的にインストールが行われます。

■USBゲームパッドの設定と調整について

①USBゲームパッドの設定及び調整は、
Windows®でコントロールパネルの「ゲームコントローラ」の調整で行います。
コントロールパネルの「ゲームコントローラ」をダブルクリックします。
HID Game Controller2軸8ボタンゲームパッド、
状態がOKになっていることを確認して「プロパティ」をクリックして下さい。
※OSによって、USB Game Deviceと表示される場合があります。

②ゲームコントローラーのプロパティをクリックすると、ゲームコントローラの調整画面になります。
「調整(C)」ボタンをクリックします。

③画面の指示に従って「方向パッド、ボタン」の設定を行います。

④設定が終わりましたら「テスト」ボタンをクリックして、テストを行って下さい。
正しく動作しない場合は、再度、調整を行って下さい。動作に問題がなければ「適用(A)」をクリックし「OK」ボタンをクリックします。
※ゲームソフトでも設定を行って使用して下さい。
※Windows® 2000、Meでは自動的に調整が行われ、テスト画面になります。
正常に動作しない場合は、①からの調整を行ってください。

8 ゲームでの使用方法などについて

1 本製品のボタン機能は、ゲームによってそれぞれ異なります。ゲームのマニュアルをよく読んでお使いください。
2 本製品にあるボタンの全部を使わないゲームもあります。ゲーム中、機能しないボタンなどがある場合、ゲームのマニュアルをよくお読みください。
3 ほとんどのゲームでは、ジョイスティックやゲームパッドを使える仕様になっています。設定方法などについては、各ゲームのマニュアルを参照してください。
4 本製品にはキーボードエミュレート機能があります。これを使用すると、本製品は「キーボード」として認識されます。各ゲームの設定で「ジョイスティック／ゲームパッド」ではなく「キーボード」を選択してください。（キーボードエミュレート機能を使わない場合は「ジョイスティック／ゲームパッド」の設定でかまいません。）
5 本製品を長くお使いいただくため、乾いた布などで定期的に掃除することをおすすめします。また、その際スプレーなど液状の洗剤をお使いにならないでください。液体が内部に浸透すると、故障等の原因になるおそれがあります。

9 トラブルシューティング

Q1：接続してもゲームパッドの設定画面が表れない
A1：OSのバージョン、USBドライバのバージョン、Input Splochetのバージョンは適合していますでしょうか？
Mac OS 8.6以降
USBドライバ 1.2以降
Input Sprochet 1.4以降
適合しない場合はバージョンアップをして下さい。
Q3：USBポートに接続しても認識されない。
A3：もう一度抜いて差し直してみて下さい。
ドライバをインストールする前に接続した場合、認識されない場合があります。
USB HUBに接続する場合はセルフパワータイプかどうか確認して下さい。(ACアタプタ仕様)
バスパワードHUBの場合動作しない場合があります。
Q3：ボタンを押しても反応しない。
A3： ゲームパッドの設定でボタンの割りつけを確認してみて下さい。
ゲームソフト側の設定でキーボードになっているか御確認下さい。