



USBゲームパッド (Panda Grip) 取扱説明書

JY-P31U



USB

iMac

NEW
Power Mac G3&G4
(USBポートを持つ機種)

DOS/V

Windows 2000
98SE・98専用

Windows Me
対応

USB GAME PAD 

ご使用前にこのマニュアルをよくお読みください。また、
お手元に置き、いつでも確認できる様にしておいてください。

デザイン及び仕様については改良のため予告なしに変更することがございます。

サンワサプライ株式会社

目次

- 1 はじめに
- 2 パッケージ内容
- 3 必要なハード構成
- 4 ゲームパッドの名称について
- 5 ¹Macintoshへの接続とインストール方法
- 6 付属ソフトウェア「iGame Captain」の使用方法
- 7 ²Windows® Me・2000・98SE・98での接続とインストール方法
- 8 ゲームでの使用方法などについて
- 9 トラブルシューティング

1 はじめに

サンワサプライUSBゲームパッド/Panda Grip(JY-P31U)をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。このUSBゲームパッドは¹Macintoshと²DOS/V機に対応しております。

ご使用の本体に合わせて、説明書をご覧になりご使用下さい。

本製品は人間工学に基づき、様々なゲームをプレイしやすいように設計されております。

また、Mac用ドライバソフト「iGame Captain」では色々なゲームの設定を簡単に編集・保存することができます。

1 MacintoshはiMac & New power Mac G3 & G4(USBポートを装備した機種)でご使用できます。(Mac OS 8.6以降ではUSBのバージョンがバージョン1.2以降に対応。Input Sprocketはバージョン1.4以降に対応。)

2 DOS/V機はWindows ME 2000・98SE・98でご使用できます。
(Windows[®]95 では動作しません)

2 パッケージ内容

- 1 USBゲームパッド
Panda Grip/JY-P31U



- 2 CD-ROM
ソフトウェア
「iGame Captain」
for Mac



- 3 取扱説明書(本書)

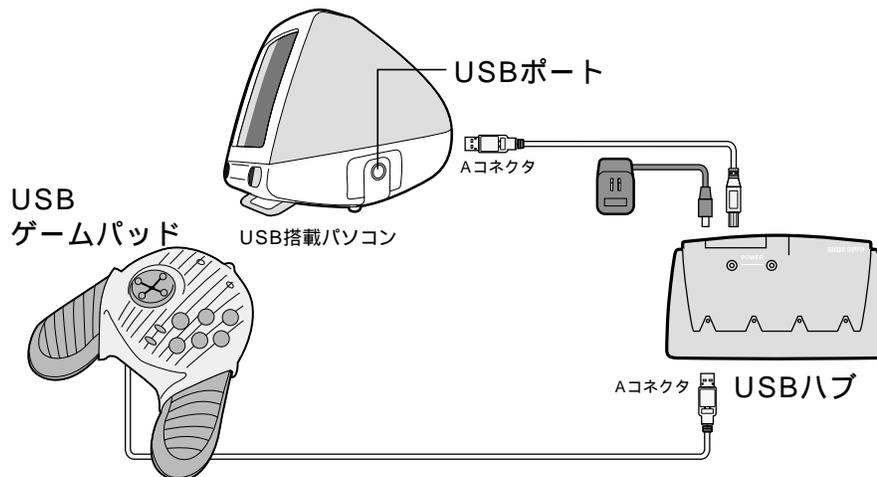


3 必要なハード構成について

iMac & New Power Macintosh G3 & G4(USBポートを装備したモデル)

- ・ USBポート又はUSBハブ(ハブは電源供給が必要です。)
- ・ CD-ROMドライブ
- ・ Mac OS 8.6以降でUSBドライバがバージョン1.2以降に対応。
(バージョン1.0・1.1では動作しません。)
(USBドライバのバージョンはAppleシステムプロフィールの装備とボリュームで確認できます。)
- ・ Input Sprocketはバージョン1.4以降に対応。
(Input SprocketのバージョンはAppleシステムプロフィールの機能拡張で確認できます。)

iMac & NewPowerMacG3 & G4

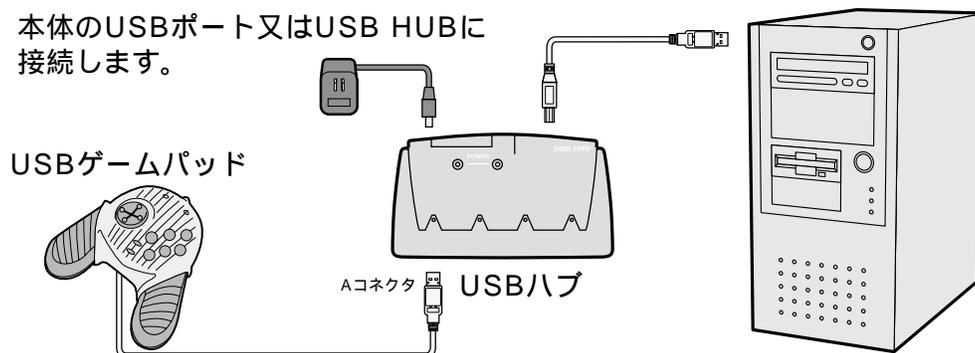


本体のUSBポート又はUSB HUBに接続します。

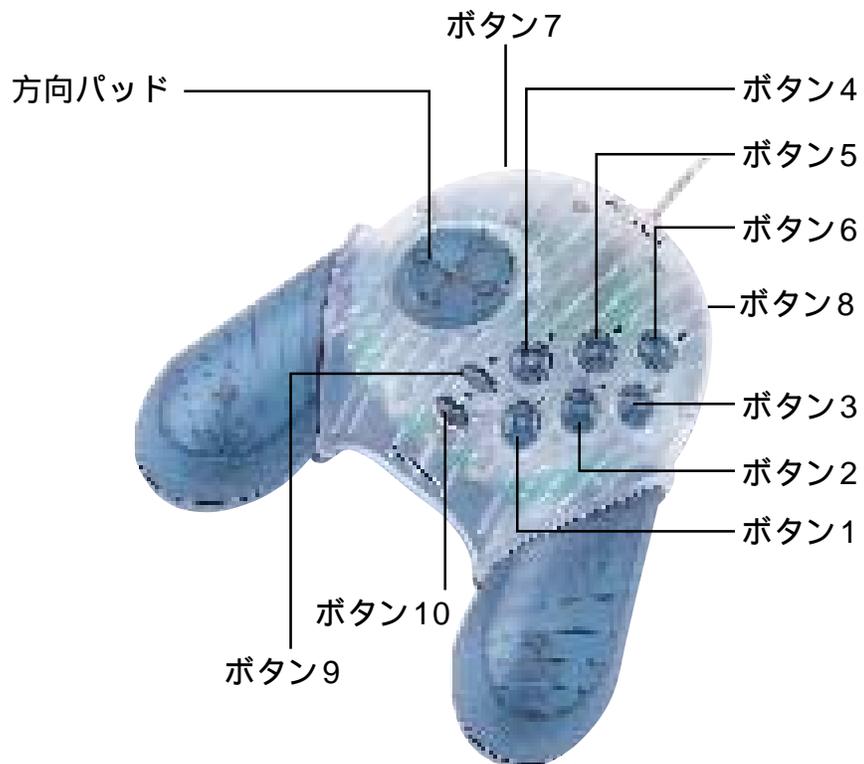
DOS/V機

- ・ Windows Me 2000・98SE・98専用 (Windows 95では動作しません。)
ドライバソフトは付いていません。
(Windows 98に収録されているHID2軸10ボタン使用)

本体のUSBポート又はUSB HUBに接続します。



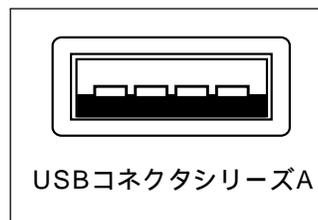
4 ゲームパッドの名称と仕様について



仕様

インターフェース	USBインターフェース
ケーブル長	1.7m
ボタン数	10ボタン

コネクタ形状



⚠ 注意

各ボタンの機能は、使用するソフトウェアによって異なります。また10ボタンはソフトウェアによっては対応できないものがあります。詳しくは各ソフトウェアの取扱説明書をご覧ください。

5 Macintoshへのドライバインストールと接続方法

ソフトウェア(ドライバ)のインストール

 **注意** ゲームパッドの接続はドライバをインストール後にUSBポートへ接続して下さい。

 **注意** ドライバをインストールする前に接続した場合、正常に認識されない場合があります。

 **注意** ソフトウェアのインストール後、Macを再起動させる必要があります。

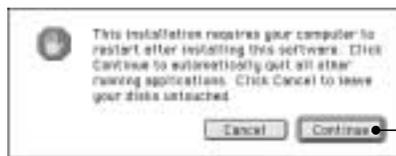
ソフトウェア(ドライバ)を以下の手順でインストールします。

- 1 iGame CaptainのCD-ROMをCD-ROMドライブにセットします。
数秒待つとデスクトップにアイコンが表示されます。
- 2 表示された「iGame Captain」アイコンをダブルクリックして下さい。
- 3「iGame Captain Installer」アイコン(インストーラー)がありますのでダブルクリックしてください。



「インストーラーアイコン」をダブルクリックします。

- 4 . インストールが始まりますので、画面の指示に従ってください。



「Continue」をクリックします。

「Restart」をクリックします。



ハードディスクを選択して「Install」をクリックします。



- 5 . Restartをクリックし、再起動をさせます。

ゲームパッドの接続

- 1 . ゲームパッドをMacのUSBポート又はUSBハブに接続します。
- 2 . 接続は以上ですが、ゲームをプレイする前に、方向パッドやファンクションボタンの設定を行います。

 **注意** 本製品のドライバとiGameCaptainはMacに接続されたゲームパッド(JY-P31U)のみで、キーボードエミュレーション機能をサポートしております。

6 iGame Captain(キーボードエミュレートソフトウェア)

iGame Captainについて

- ・iGame Captainは、本製品用のUSBドライバ機能と、各ゲーム用の設定機能を兼ねたソフトウェアです。
- ・お持ちのゲームがジョイスティックに対応していない(キーボード専用)場合でも、iGame Captainのキーボードエミュレーション機能によって、本製品を使用することができます。
また、コンビネーションキーにも対応しており、煩雑なキー操作をワンタッチで呼び出すことも可能です。

操作について

- ・調整は必要ありません。
正常にインストールされると、ソフトウェアは最適な状態に調整されています。その後の調整等は必要ありません。
- ・方向パッド(ディレクションパッド、D-Pad)
高感度の方向パッド(D-Pad)なので、ゲーム中の素早い動きをラクにこなせます。
- ・ファンクションボタン
10個ファンクションボタンがあり、iGame Captainでそれぞれ個別の機能を割り当てることができます。

ゲームパッドの設定

インストール直後、本製品の方向パッドやファンクションボタンなどは初期設定になっています。そのままの状態では使用できないゲームがあるかもしれませんので、まずは、以下のように設定することをおすすめします。
また、ゲームによってジョイスティック/ゲームパッドやキーの設定が異なりますので、各ゲームのマニュアルを参照しながら、以下の作業を進めてください。

- 1 iGame Captainを起動する
「アップルメニュー」>「コントロールパネル」>「USB iGame Captain Settings」を選択してください。iGame Captainが起動します。(画面1)



画面 1

2 Game Settingを選ぶ

- ・iGame Captainには、数種類分のゲーム用設定を用意してありますので、お持ちのゲームの設定があれば、すぐにプレイ可能です。
- ・「ゲーム設定」は最大256個まで保存できます。
また、その設定を編集することができます。

3 ゲームパッドの設定

プリセットされているゲームをプレイする場合、

「Current Settings(現在の設定)」欄をプレス(マウスボタンを押下したままに)すると、ポップアップメニューが表示されますので、そこからプレイしたいゲームを選んでください。(画面2)

「Edit(編集)」ボタンをクリックすると、「ゲームパッド設定」画面が表示されます。(画面3)

変更(編集)したい設定項目をチェックしてください。

ゲームパッドの操作方法を変更したい場合、各ボタンに対応するポップアップメニューを開いて、変更してください。

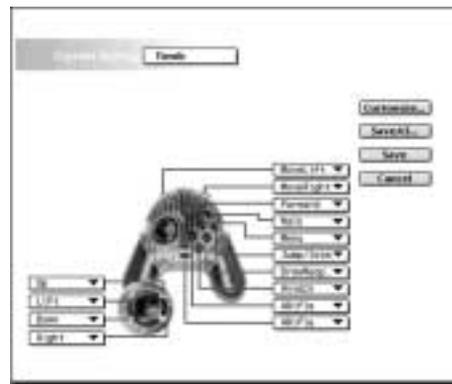
削除したい「ゲーム設定」がある場合、まず「Current Settings(現在の設定)」欄から該当する設定名を選択してください。

次に、「Delete(削除)」ボタンをクリックすれば、確認画面が出たのち、設定が削除されます。

画面2



画面3(ゲームパッド設定)



4 コントロールコマンドを変更する

- ・コントロールコマンドを変更する場合は、「Customize(カスタマイズ)」ボタンをクリックし、「ボタン設定」画面を表示させてください。(画面4)
- ・ゲームパッドボタンの機能を、それぞれ変更することができます。
- ・使用しない機能などは、「Delete(削除)」ボタンで削除できます。

5 新しいコントロールコマンドを作成する

- ・「ボタン設定」画面で「New(新規コマンド)」を選択すると、新しいキー設定を登録することができます。(画面5)
- ・「comm」「option」「ctrl」「shift」などのモディファイキーのエミュレーションも可能です。(キーと組み合わせる場合チェックを入れます。)
- ・コマンドの名前部分をプレスすると、コマンド名を変更することができます。
- ・新しいコマンド設定が「ボタン設定」画面に追加されます。

注意 設定を完了しないうちに、誤って「OK」や「Save」ボタンをクリックすると、途中までの設定だけが登録されてしまいます。

- ・設定が終わったらOKをクリックして「Save(保存)」ボタンをクリックします。初期画面に戻ります。

画面4



(ボタン設定画面)

画面5



6 新しい「ゲーム設定」を作成する

- ・「ゲームパッド設定」画面で、ゲームパッド各ボタンにそれぞれ希望のコマンドを割り当てます。
- ・割り当てが終わったら、「Save(保存)」ボタンをクリックします。新規の「ゲーム設定」として保存したい場合は、「Save AS(新規保存)」をクリックし、ゲームのタイトル名などで保存してください。
- ・iGame Captainのメイン画面に戻ってウィンドウを閉じれば、以上の設定でゲームをプレイすることができます。

備考

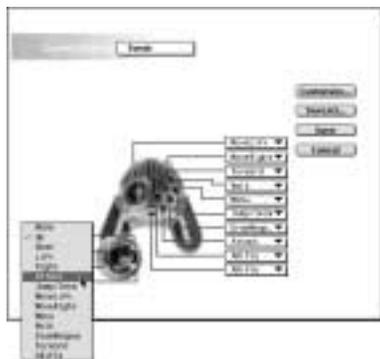
...新規のゲーム設定を作成するときの、大まかな手順は以下の通りです...

ゲーム設定リストから、既存の設定をひとつ選択します。

いま選択したゲーム設定をお好みにより編集し、新規保存します。

これで新しいゲーム設定ができました。

新規に全ての設定を行うよりも、上記のように、既存の設定に対して変更を加え保存するという方法が、より簡単でしょう。



7 Windows® Me・2000・98SE・98(DOS/V)での接続とインストール方法

Windows® Me・2000・98SE・98での設定

パソコン本体の電源をONにして、Windows®を起動します。
USBゲームパッドをパソコン本体のUSBポート又はUSB HUBのポートに接続します。

- * パソコンの電源を入れたままでも、USBゲームパッドの抜き差しが出来ます。
- * USBポートが2つ以上ある場合、どのポートに接続してもかまいません。
- * USB HUBに接続する場合は、USB HUBのマニュアルを参照して接続して下さい。

USBゲームパッドを接続しますと、ホットプラグの機能により、接続されたUSBゲームパッドを自動的に認識し必要なドライバーを探して組み込みます。



USBポートにUSBゲームパッドを差し込んで下さい。
「新しいハードウェアの追加ウィザード」でドライバー検索の画面になります。
次へ > をクリックします。

OSによっては、2Axis-10Button USB Gama Padと表示される場合があります。



使用中のデバイスに最適なドライバを検索する(推奨)を選んで次へ > をクリックします。



必要な情報を検索します。ドライバ情報があるハードディスク又はWindows®CD-ROMから検索されます。
次へ > をクリックします。

ハードディスクにドライバ情報がない場合は、WindowsのCD-ROMをセットし、CD-ROMドライブ(C)に を入れてください。



USB ヒューマンインターフェイスデバイス(HID)の準備が出来ましたら次へ > をクリックします。



このUSBゲームパッドに必要な、USBヒューマンインターフェイスデバイスのインストールがされましたら「完了」をクリックします。

Windows® Me・2000では自動的にインストールが行われます。

USBゲームパッドの設定と調整について



USBゲームパッドの設定及び調整は、コントロールパネルの「ゲーム コントローラ」の調整で行います。

コントロールパネルの「ゲームコントローラ」をダブルクリックします。

HID Game Controller2軸10ボタンゲームパッド、状態がOKになっていることを確認して「プロパティ」をクリックして下さい。

OSによっては、「USBヒューマンインターフェース デバイス」と表示される場合があります。



ゲームコントローラーのプロパティをクリックすると、ゲームコントローラの調整画面になります。「調整 C」ボタンをクリックします。



画面の指示に従って「方向パッド、ボタン」の設定を行います。



設定が終わりましたら「テスト」ボタンをクリックして、テストを行って下さい。

正しく動作しない場合は、再度、調整を行って下さい。動作に問題がなければ「適用(A)」をクリックし「OK」ボタンをクリックします。

ゲームソフトでも設定を行って使用して下さい。
Windows® Me・2000では自動的に調整が行われ、テスト画面が表示されます。
正しく動作しない場合は、設定で調整を行ってください。